

REGULAMENTO TORNEIO ABERTO

LOCAIS e HORÁRIO DE INÍCIO

Definidos pelo calendário da FPFM

INSCRIÇÕES

As inscrições para todos os torneios *Aberto* deverão ser feitas através do programa que a FPFM disponibiliza "online" a todos, pelo representante de cada clube, até a data pré-agendada pelo calendário da FPFM sempre anterior ao evento conforme está determinado no calendário da FPFM.

RESPONSABILIDADES E CAMPEONATO

A F.P.F.M. se responsabiliza pelo recebimento das inscrições, o sorteio dos grupos, a montagem das tabelas dos jogos, súmulas, regulamento, prêmios, e montagem das mesas.

O clube que sediar o evento é responsável por possibilitar a colocação ou ceder equipamentos de som e a logística geral do local (ventilação, iluminação, sanitários, local para refeições, etc.). Cabe ao clube sede do torneio, também, a indicação de duas pessoas para acompanhar o bom andamento do evento, devendo indicar irregularidades gerais, relacionar atletas sem uniforme correto e esclarecer dúvidas.

Não haverá troca de mesas para as partidas, salvo no caso de a mesa determinada pela tabela haver sofrido dano irreversível. O Representante Árbitro da F.P.F.M. determinará em que mesa será realizada o jogo.

MATERIAL DE JOGO

O material individual de jogo (uniforme completo, times, goleiros e palhetas) é de responsabilidade dos atletas inscritos. Em caso de problemas com o material individual de cada participante (materiais fora das especificações ou com defeito), serão enquadrados nos itens descritos no documento "Normas e Procedimentos Gerais" e estarão sujeitos a eventuais penalidades decorrentes.

No caso de times semelhantes, se um dos botonistas solicitar a substituição e não houver um acordo entre os atletas, será efetuado sorteio que decidirá quem deve trocar seu time.

As bolinhas de jogo serão cedidas pela F.P.F.M. As bolinhas serão do modelo padrão adotado pela F.P.F.M. Não será permitida a utilização de bolinha que não esteja de acordo com as reconhecidas e oficializadas pela F.P.F.M. no ano vigente.

A mesa organizadora do evento é responsável por distribuir as súmulas e as bolinhas antes do início das rodadas. Este procedimento é padrão mesmo para os casos de jogos com WO ou botonistas desclassificados. O preenchimento das súmulas de jogo em torneios individuais por parte dos jogadores é obrigatório, devendo constar o resultado final. Caso não observado este artigo, a mesa diretora dos trabalhos considerará o resultado como zero a zero (0 x 0), independente do placar final real. A súmula do jogo e a bola devem ser encaminhadas pelo atleta vencedor ao delegado/mesário ao final da partida, ou mantida sobre a mesa, seguindo o que for determinado ao início do torneio. Em torneios onde a bolinha não é fornecida ao atleta, ela deve ser devolvida. Caso a bola não seja devolvida o atleta arcará com o custo da bolinha junto à Federação.

SORTEIO

O sorteio dos atletas inscritos, a montagem dos grupos, a confecção das tabelas é de responsabilidade da Diretoria Técnica que as publicará até a quarta feira anterior ao torneio.

ABERTO - A composição das séries é feito por um software que sorteia os atletas de forma aleatória. A única restrição é de não ter mais que 4 atletas do mesmo clube em cada chave.

PREMIAÇÃO PARA OS "ABERTO" – participantes 32 por série – divididos por sorteio

Para todas as séries teremos:

1ª Divisão - Troféu para - Campeão – Vice-Campeão e 3º lugar e Medalha do 4º ao 8º

FORMA DE DISPUTA DO ABERTO

A fórmula de disputa do Torneio Aberto seguirá o proposto:

Categoria Única - No ato da inscrição, o botonista poderá escolher o dia que deseja disputar a competição, sendo sábado ou domingo.

Todos os inscritos (independente da categoria), dentro da data escolhida, serão divididos aleatoriamente no número de séries que for necessário para acomodar a quantidade total de botonistas inscritos. A divisão das séries será preferencialmente com 32 botonistas, podendo variar dependendo da quantidade de inscritos.

É de exclusiva competência de a Diretoria Técnica determinar a adaptação ou novo formato do torneio e possível rearranjo das séries necessárias, se possível com consulta aos clubes, caso não haja consenso, far-se-á sorteio.

Fase I: Os 32 (trinta e dois) botonistas serão distribuídos em 4 (quatro) grupos de 8 (oito) atletas, que disputarão entre si, todos contra todos, em cada um dos grupos. Os 4 (quatro) melhores classificados de cada grupo seguirão para a fase seguinte. Em

casos de séries com quantidade diferente de 32 (trinta e dois), cabe a Diretoria Técnica determinar a adaptação de forma a manter o padrão do torneio.

Fase II:

Independente da quantidade de botonistas na 1ª fase, a 2ª fase será realizada com 16 (dezesesseis) botonistas classificados na Fase I, que serão distribuídos em 4 (quatro) grupos de 4 (quatro) atletas, predeterminados pela tabela do torneio, e disputarão entre si, todos contra todos, em cada um dos grupos. Os 2 (dois) melhores classificados de cada grupo seguirão para a fase seguinte.

Fase III:

Os 8 (oito) atletas classificados na Fase II formarão 4 (quatro) confrontos, predeterminados pela tabela do torneio, e se enfrentarão em partidas eliminatórias (jogo único). Os vencedores dos confrontos seguirão para a fase seguinte.

Semifinais:

Os 4 (quatro) vencedores da Fase III disputarão as semifinais do torneio, formando 2 (dois) confrontos, predeterminados pela tabela do torneio, e se enfrentarão em partidas eliminatórias (jogo único). Os vencedores dos confrontos seguirão para a fase.

Final:

Os 2 (dois) vencedores das Semifinais disputarão a final do torneio e se enfrentarão em partida eliminatórias (jogo único). O vencedor do confronto será o campeão e o perdedor, o vice-campeão. Paralelamente à disputa do jogo final, ocorrerá também a disputa de 3º e 4º do torneio, seguindo o mesmo formato da final.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE PARA TORNEIOS ABERTO

Sempre quando houver empate em pontos entre atletas, ou para determinar quem tem o direito de empate nas fases eliminatórias, os critérios de desempate serão os seguintes, pela ordem:

- ◆ Maior número de pontos ganhos no somatório de todas as fases;
- ◆ Maior saldo de gols no somatório de todas as fases;
- ◆ Maior número de gols marcados no somatório de todas as fases;
- ◆ Maior número de vitórias no somatório de todas as fases;
- ◆ Maior saldo de gols na própria fase;
- ◆ Maior número de gols marcados na própria fase;
- ◆ Maior número de vitórias na própria fase;
- ◆ Sorteio.

FALTA E ABANDONO

O atleta que faltar a uma partida ou ao torneio, ou até mesmo abandonar o mesmo, sob qualquer pretexto ou motivo, será enquadrado no item Falta, Desistência e Abandono conforme descrito no documento "Normas e Procedimentos Gerais", da F.P.F.M.

PONTUAÇÃO NO RANKING

Seguirá de acordo com a tabela de pontos do ano vigente publicada pela FPFM.

ARBITRAGEM

Fica determinado que não há necessidade de arbitragem nos jogos. Porém, em caso de solicitação de arbitragem por parte de um atleta, o Delegado/Representante/Árbitro da F.P.F.M. do evento poderá escalar qualquer um dos inscritos no torneio, bem como eventual atleta presente que se coloque à disposição.

O atleta que se recusar a disputar a partida para a qual foi solicitado árbitro, terá o mesmo tratamento dado no item ABANDONO (ver documento "Normas e Procedimentos Gerais").

CASOS OMISSOS

Os casos omissos ou duvidosos serão julgados de imediato por uma Comissão formada pelo Representante Arbitro da F.P.F.M. e dois botonistas por ele indicados, desde que não estejam envolvidos no fato, preservando a continuidade do campeonato.

***DIRETORIA TÉCNICA DA F. P. F. M.
DE ACORDO - Presidente FPFM***