

REGULAMENTO

Pró, Open e Integração

LOCAIS e HORÁRIO DE INÍCIO

Definidos pelo calendário da FPFM

INSCRIÇÕES

As inscrições para todos os torneios Pró, Open e Integração, deverão ser feitas através do programa que a FPFM disponibiliza "online" a todos, pelo representante de cada clube, até a data pré agendada pelo calendário da FPFM sempre anterior ao evento conforme está determinado no calendário da FPFM.

As inscrições deverão ser encaminhadas com a informação do número de inscrição na F.P.F.M. e categoria a qual está vinculado, sempre no modelo pré-estabelecido pela FPFM.

RESPONSABILIDADES E CAMPEONATO

A F.P.F.M. se responsabiliza pelo recebimento das inscrições, o sorteio dos grupos, a montagem das tabelas dos jogos, as súmulas, o regulamento, os prêmios, a montagem das mesas.

O clube que sediar o evento é responsável por possibilitar a colocação ou ceder equipamentos de som e a logística geral do local (ventilação, iluminação, sanitários, local para refeições, etc.). Cabe ao clube sede do torneio também a indicação de duas pessoas para acompanhar o bom andamento do evento, devendo indicar irregularidades gerais, relacionar atletas sem uniforme correto e esclarecer dúvidas.

Não haverá troca de mesas para as partidas, salvo no caso de a mesa determinada pela tabela haver sofrido dano irreversível. O Representante Árbitro da F.P.F.M. determinará em que mesa será realizada o jogo.

MATERIAL DE JOGO

O material individual de jogo (uniforme completo, times, goleiros e palhetas) é de responsabilidade dos atletas inscritos. Em caso de problemas com o material individual de cada participante (materiais fora das especificações ou com defeito) serão enquadrados nos itens descritos no documento Normas e Procedimentos Gerais e estarão sujeitos a eventuais penalidades decorrentes.

No caso de times semelhantes, se um dos botonistas solicitar a substituição e não houver um acordo entre os atletas, será efetuado sorteio que decidirá quem deve trocar seu time.

As bolinhas de jogo serão cedidas pela F.P.F.M. As bolinhas serão do modelo padrão adotado pela F.P.F.M. Não será permitida a utilização de bolinha que não esteja de acordo com as reconhecidas e oficializadas pela F.P.F.M. no ano vigente.

A mesa organizadora do evento é responsável por distribuir as súmulas e as bolinhas antes do início das rodadas. Este procedimento é padrão mesmo para os casos de jogos com WO ou botonistas desclassificados. O preenchimento das súmulas de jogo em torneios individuais por parte dos jogadores é obrigatório, devendo constar o resultado final. Caso não observado este artigo, a mesa diretora dos trabalhos considerará o resultado como zero a zero (0 x 0), independente do placar final real. A súmula do jogo e a bola devem ser encaminhadas pelo atleta vencedor ao delegado/mesário ao final da partida. Caso a bola não seja devolvida o atleta arcará com o custo da bola perante à Federação

SORTEIO

O sorteio dos atletas inscritos, a montagem dos grupos, a confecção das tabelas é de responsabilidade da Diretoria Técnica que as publicará até a quarta feira anterior ao torneio.

O critério adotado pela F.P.F.M. é que os 4 primeiros do ranking são cabeças de chave da 1ª divisão. Depois de completada a 1ª divisão os 4 primeiros que formarão a 2ª divisão serão cabeças de chave de sua divisão e assim sucessivamente. O resto da composição das séries é feito por um software que sorteia os atletas de forma aleatória. A única restrição é de não ter mais que 4 atletas do mesmo clube em cada chave.

PREMIAÇÃO PARA OS "PRÓ" – participantes 32 por série – seguindo o ranking

As premiações serão feitas da seguinte forma – 1ª divisão troféus para 1º, 2º e 3º lugares medalhas para 4º e 5º, 2ª divisão troféus para 1º e 2º lugares medalhas para 3º, 4º e 5º lugar, 3ª divisão em diante troféu para 1º lugar e medalhas para 2ª, 3ª, 4º e 5º lugar, está premiação é para os torneios Pró.

PREMIAÇÃO PARA OS "OPEN" – participantes 32 por série – divididos por sorteio

Para cada série teremos

1ª Divisão - Troféu para - Campeão – Vice-Campeão e 3º lugar e Medalha do 4º ao 8º

2ª Divisão - Troféu para Campeão e Vice-campeão – Medalha ao 3º e ao 4º

PREMIAÇÃO PARA OS "INTEGRAÇÃO" – 13 participantes por sede, nas sedes dos clubes

As premiações serão feitas da seguinte forma – em cada divisão (sede) troféus para 1º, 2º e medalhas para 3º e 4º.

FORMA DE DISPUTA DO PRÓ

www.futmesa.com.br – futmesa@futmesa.com.br

Fundada em 09/06/1983 – Homologada pelo CND – Publicação no D.O.E. de 30/07/1983 – Pagina 36

Registrada no 3º Cartório de Reg. Civil das Pessoas Jurídicas sob no. 46.396 Rua Brigadeiro Jordão, 297 – Ipiranga

- CEP 004210-000 – SÃO PAULO – SP – CNPJ. 52.801.131/0001-71 – CCM. 9.049.785-6

A fórmula de disputa do Torneio PRÓ seguirá o proposto:

Categoria Adulta - Todos os inscritos na Categoria Adulto serão divididos em 4 divisões ou mais divisões; Cada uma será composta por 32 (trinta e dois) atletas compondo a 1ª divisão, 2ª divisão e assim por diante.

Caso o número de inscrições ultrapasse o total de vagas disponíveis, a última divisão poderá ficar com um número maior ou menor de participantes, ou até mesmo outra série subsequente pode ser criada. Ou em caso de um número muito pequeno de atletas para compor a última divisão, essa pode até não mesmo existir. Caso qualquer uma das situações descritas ocorrer é de exclusiva competência da Diretoria Técnica determinar a adaptação ou novo formato do torneio e possível rearranjo das séries necessárias.

Os 3 primeiros do PRÓ anterior (mesmo que este tenha sido no ano anterior) estão automaticamente classificados para a divisão imediatamente superior, exceção a 1ª Divisão, e os 3 últimos de cada divisão serão rebaixados para divisão imediatamente abaixo, exceção a última divisão, as outras posições respeitarão o ranking da federação.

A composição dos grupos primeiramente segue a regra acima e aí o restante da composição de cada divisão seguirá as posições no Ranking da F.P.F.M. do referente mês vigente, ou caso o mesmo ainda não esteja definido, seguirá o ranking do mês anterior.

O critério descrito no parágrafo acima de acesso e descenso a outra divisão, é válido apenas para o PRÓ seguinte, ou seja, se um atleta for campeão do primeiro PRÓ, e este atleta não puder jogar o segundo Aberto PRÓ, o atleta obedecerá aos critérios de ranking para o primeiro PRÓ que jogar.

Apresentamos a seguir alguns exemplos para facilitar o entendimento:

Se um jogador não puder jogar um PRÓ, não significa que ele será rebaixado, ou seja, basta ele não se inscrever para que no próximo torneio a sua inscrição obedeça ao ranking normalmente.

Se um ou mais jogadores, se inscrever e faltar, implicitamente estarão entre os últimos e cairão para a divisão inferior no próximo torneio. Caso mais de 3 jogadores faltarem no PRÓ, todos os jogadores que faltaram cairão para a divisão inferior implicitamente. Independentemente de quantos caírem, subirão sempre 3 jogadores e se precisar completar, será obedecido o ranking.

Se um jogador chegar entre os 3 primeiros de uma competição e baseado em ranking ele tiver o direito de disputar duas ou mais divisões acima, o jogador será enquadrado na divisão em que o ranking permitir.

Desta forma, o campeonato seguirá o seguinte formato:

Fase I: Os 32 (trinta e dois) botonistas serão distribuídos em 4 (quatro) grupos de 8 (oito) atletas, que disputarão entre si, todos contra todos, em cada um dos grupos. Os 4 (quatro) melhores classificados de cada grupo seguirão para a fase seguinte.

Fase II: Os 16 (dezesesseis) botonistas classificados na Fase I serão distribuídos em 4 (quatro) grupos de 4 (quatro) atletas, predeterminados pela tabela do torneio, e disputarão entre si, todos contra todos, em cada um dos grupos. Os 2 (dois) melhores classificados de cada grupo seguirão para a fase seguinte.

Fase III: Os 8 (oito) atletas classificados na Fase II formarão 4 (quatro) confrontos, predeterminados pela tabela do torneio, e se enfrentarão em partidas eliminatórias (jogo único). Os vencedores dos confrontos seguirão para a fase seguinte.

Semifinais: Os 4 (quatro) vencedores da Fase III disputarão as semifinais do torneio, formando 2 (dois) confrontos, predeterminados pela tabela do torneio, e se enfrentarão em partidas eliminatórias (jogo único). Os vencedores dos confrontos seguirão para a fase.

Final: Os 2 (dois) vencedores das Semifinais disputarão a final do torneio e se enfrentarão em partida eliminatórias (jogo único). O vencedor do confronto será o campeão e o perdedor, o vice-campeão. Paralelamente à disputa do jogo final, ocorrerá também a disputa de 3º e 4º do torneio, seguindo o mesmo formato da final.

Categoria Máster - Forma de disputa idêntica à Categoria Adulta. Caso as vagas não sejam totalmente preenchidas, será definida conforme o número de inscritos, seguindo os mesmos critérios da Categoria Adulta.

Categoria Sub 18 - Caso não haja um número suficiente de botonistas inscritos nessa categoria se aplicará a regra abaixo para os inscritos.

Participará do adulto e atuará na última divisão dos PRÓ, sendo posicionado após o último adulto inscrito. E pontua no seu próprio ranking de acordo com a posição alcançada em sua classificação final.

FORMA DE DISPUTA DO ABERTO (Open)

A fórmula de disputa do Torneio Aberto seguirá o proposto:

Categoria Única - No ato da inscrição, o botonista poderá escolher o dia que deseja disputar a competição, sendo sábado ou domingo.

Todos os inscritos (independente da categoria), dentro da data escolhida, serão divididos aleatoriamente no número de séries que for necessário para acomodar a quantidade total de botonistas inscritos. A divisão das séries será preferencialmente com 32 botonistas, podendo variar dependendo da quantidade de inscritos.

É de exclusiva competência da Diretoria Técnica determinar a adaptação ou novo formato do torneio e possível rearranjo das séries necessárias.

Apresentamos a seguir alguns exemplos para facilitar o entendimento:

Série com 32 botonistas	Fase I: Os 32 (trinta e dois) botonistas serão distribuídos em 4 (quatro) grupos de 8 (oito) atletas, que disputarão entre
-------------------------	---

(Preferencialmente)	si, todos contra todos, em cada um dos grupos. Os 4 (quatro) melhores classificados de cada grupo seguirão para a fase seguinte.
Divisão entre 1ª divisão e 2ª divisão	Divisões: Não se aplica

Fase II: - Os 16 (dezesesseis) botonistas classificados na Fase I serão distribuídos em 4 (quatro) grupos de 4 (quatro) atletas, predeterminados pela tabela do torneio, e disputarão entre si, todos contra todos, em cada um dos grupos. Os 2 (dois) melhores classificados de cada grupo seguirão para a fase seguinte.

Fase III:

- Os 8 (oito) atletas classificados na Fase II formarão 4 (quatro) confrontos, predeterminados pela tabela do torneio, e se enfrentarão em partidas eliminatórias (jogo único). Os vencedores dos confrontos seguirão para a fase seguinte.

Semifinais:

- Os 4 (quatro) vencedores da Fase III disputarão as semifinais do torneio, formando 2 (dois) confrontos, predeterminados pela tabela do torneio, e se enfrentarão em partidas eliminatórias (jogo único). Os vencedores dos confrontos seguirão para a fase.

Final:

- Os 2 (dois) vencedores das Semifinais disputarão a final do torneio e se enfrentarão em partida eliminatória (jogo único). O vencedor do confronto será o campeão e o perdedor, o vice-campeão. Paralelamente à disputa do jogo final, ocorrerá também a disputa de 3º e 4º do torneio, seguindo o mesmo formato da final.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Sempre quando houver empate em pontos entre atletas, ou para determinar quem tem o direito de empate nas fases eliminatórias, os critérios de desempate serão os seguintes, pela ordem:

- ◆ Maior número de pontos ganhos na somatória de todas as fases;
- ◆ Maior saldo de gols na somatória de todas as fases;
- ◆ Maior número de gols marcados em todas as fases;
- ◆ Maior número de vitórias na somatória de todas as fases;
- ◆ Maior saldo de gols na própria fase;
- ◆ Maior número de gols marcados na própria fase;
- ◆ Maior número de vitórias na própria fase;
- ◆ Sorteio.

FALTA E ABANDONO

O atleta que faltar a uma partida ou ao torneio, ou até mesmo abandonar o mesmo, sob qualquer pretexto ou motivo, será enquadrado no item Falta, Desistência e Abandono conforme descrito no documento Procedimento e Normas Gerais da F.P.F.M.

PONTUAÇÃO NO RANKING

Seguirá de acordo com a tabela de pontos do ano vigente publicada pela FPFM.

ARBITRAGEM

Fica determinado que não há necessidade de arbitragem nos jogos. Porém, em caso de solicitação de arbitragem por parte de um atleta, o Delegado/Representante/Árbitro da F.P.F.M. do evento poderá escalar qualquer um dos inscritos no torneio, bem como eventual atleta presente que se coloque à disposição.

O atleta que se recusar a disputar a partida para a qual foi solicitado árbitro, terá o mesmo tratamento dado no item ABANDONO (ver Regulamento Geral de Torneios Individuais da F.P.F.M.).

CASOS OMISSOS

Os casos omissos ou duvidosos serão julgados de imediato por uma Comissão formada pelo Representante Arbitro da F.P.F.M. e dois botonistas por ele indicados, desde que não estejam envolvidos no fato, preservando a continuidade do campeonato.

DIRETORIA TÉCNICA DA F. P. F. M. DE ACORDO

José Jorge Farah Neto - Presidente FPFM