

# REGULAMENTO DO TORNEIO INÍCIO DE EQUIPES DE 2023

## 1. LOCAL DE REALIZAÇÃO E DATA DO EVENTO

O TORNEIO INÍCIO DE EQUIPES DE FUTEBOL DE MESA 2023 – MODALIDADE 12 TOQUES, será realizado nas dependências do São Paulo Futebol Clube em 04/02/2023. O Campeonato será **organizado pela FPFM – Federação Paulista de Futebol de Mesa. O sorteio de grupos será efetuado pela diretoria técnica.**

## 2. AGENDA E HORÁRIO DOS JOGOS

O horário de início da competição seguirá o seguinte cronograma:

- 09h00m (nove horas) - Chegada dos clubes.
- 09h10m (nove horas e dez minutos) - Fotos das equipes.
- 09h25m (nove horas e vinte e cinco minutos) – Entrega da premiação de 2022.
- 09h40m (nove horas e quarenta minutos) - Distribuição das súmulas
- 09h55m (nove horas e cinquenta e cinco minutos) - Início dos jogos.

As rodadas seguintes serão comandadas e controladas pela organização. O intervalo entre as partidas será de 10 minutos.

Os intervalos entre os dois tempos de jogo serão de 3 (três) minutos.

## 3. EQUIPES RELACIONADAS PARA O TORNEIO INÍCIO EM 2023

- 1 AFM São Sebastião
- 2 AR Foras de Forma
- 3 CEPE Clube 2004
- 4 Círculo Militar de SP
- 5 Cisplatina FC
- 6 Dalmácia Futmesa
- 7 EC São Bento
- 8 GDR Sete de Setembro
- 9 Meninos FC
- 10 São Paulo FC
- 11 SAV Maria Zélia
- 12 SC Corinthians Paulista
- 13 SE Palmeiras
- 14 TMJ Futebol de Mesa
- 15 XV de Agosto de Socorro

Cada equipe participante deverá ser composta por 8 (oito) botonistas, número este que será utilizado para compor as partidas. O número mínimo de botonistas para cada equipe será de 5 (cinco) botonistas.

#### **4. UNIFORMES**

Segue o descrito no documento "Normas e Procedimentos", em sua última versão de Janeiro de 2023.

#### **5. FORMA DE DISPUTA**

Os clubes serão divididos em 3 grupos de 5, sendo os 3 primeiros colocados do Campeonato Paulista do ano anterior os cabeças de chave de cada grupo. Os demais clubes serão sorteados.

**1ª fase** – As equipes jogam dentro de seus grupos e os 2 (dois) melhores de cada grupo, juntamente dos 2 (dois) melhores 3os colocados, classificam-se para a fase seguinte.

**2ª fase** – Os cruzamentos se darão da seguinte forma:

Partida 1 - 1º Grupo A x 2º melhor 3º colocado

Partida 2 - 1º Grupo B x 1º melhor 3º colocado

Partida 3 - 1º Grupo C x 2º Grupo A

Partida 4 - 2º Grupo B x 2º Grupo C

Os vencedores dos confrontos avançam para a fase semifinal.

**3ª fase (semifinal)** – Os cruzamentos se darão da seguinte forma:

Partida 5 - Vencedor Partida 1 x Vencedor Partida 2

Partida 6 - Vencedor Partida 3 x Vencedor Partida 4

Os vencedores dos confrontos avançam para a final.

**4ª fase (final)** – O cruzamento se dará da seguinte forma:

Partida 7 - Vencedor Partida 5 x Vencedor Partida 6

O vencedor do confronto é o campeão.

##### **5.1. Pontuação**

O vencedor de cada jogo (disputa entre atletas) soma 2 pontos ao total de pontos da equipe. Em caso de empate, os 2 jogadores somam 1 ponto ao total de suas equipes.

O vencedor de cada partida (disputa entre clubes) soma 3 pontos na tabela de classificação. Em caso de empate, os 2 clubes somam 1 ponto na tabela de classificação.

## **5.2. Critérios de desempate**

### **5.2.1. Primeira fase**

Em caso de empate em pontos na classificação entre 2 (duas) equipes do mesmo grupo ou para definição dos melhores 3<sup>os</sup> colocados:

- 1) Saldo de pontos (máximo de 16 por partida) acumulados na fase;
- 2) Número de vitórias (da equipe) conquistadas na fase;
- 3) Confronto direto;
- 4) Sorteio.

Em caso de empate em pontos na classificação entre 3 (três) ou mais equipes:

- 1) Saldo de pontos (máximo de 16 por partida) nos confrontos entre as equipes empatadas;
- 2) Saldo de pontos (máximo de 16 por partida) acumulados na fase;
- 3) Número de vitórias (da equipe) conquistadas na fase;
- 4) Sorteio.

### **5.2.2. Segunda fase – quartas de final**

Terá a vantagem do empate a equipe melhor classificada conforme seu grupo.

No confronto entre dois segundos colocados vale o critério de desempate a seguir:

- 1) Total de pontos (máximo de 3 por partida) conquistados na 1ª fase;
- 2) Saldo de pontos (máximo de 16 por partida) na 1ª fase;
- 3) Número de vitórias (da equipe) em todas as fases disputadas fase;
- 4) Sorteio.

### **5.2.3. Terceira e quarta fases – semifinal e final**

- 1) Total de pontos (máximo de 3 por partida) conquistados em todas as fases disputadas;
- 2) Saldo de pontos (máximo de 16 por partida) em todas as fases disputadas;
- 3) Número de vitórias (da equipe) em todas as fases disputadas fase;
- 4) Sorteio.

## **6. PARTICIPAÇÃO DE BOTONISTAS / REPRESENTANTES / EQUIPES**

- Todo e qualquer botonista poderá e deverá defender o clube ao qual estiver vinculado, independente de categoria.

- Os clubes disputantes deverão entregar na Mesa Organizadora a relação de seus botonistas participantes do evento independentemente de jogarem ou não algum jogo. Nessa lista deve conter o **nome do jogador na federação e o número dele na federação.**

- Após a realização do sorteio da partida, quando os botonistas conhecerão seus adversários, não mais será permitida, por qualquer motivo que seja, a substituição dos mesmos.
- Caso algum botonista escalado/relacionado não se apresente à mesa de jogo, será punido com WO.
- A equipe mandante apresentada na tabela terá as seguintes obrigações:
  - 1) Preencher a súmula do jogo na presença do representante da equipe adversária. Neste momento a equipe mandante indica os seus 8 jogadores nas linhas dispostas de 1 a 8 e realiza o sorteio dos 8 jogadores da equipe adversária. Os números das mesas estarão presentes nesta súmula.
  - 2) O representante da equipe mandante deverá fornecer 8 bolinhas dentre as que a FPFM distribuiu aos mesmos. Fica estabelecido que as bolinhas são de responsabilidade da equipe mandante e a FPFM não assumirá o ônus de qualquer perda ou extravio.
  - 3) Preencher a súmula com os resultados finais das partidas e o resultado final do jogo para entrega à mesa organizadora.
- A equipe que se atrasar para uma partida, não estando com seus botonistas junto às mesas de competição no horário determinado para o início da rodada, ou com número insuficiente de botonistas (cinco), será punida e perderá a partida por "WxO", considerando-se o placar de 16 (dezesseis) x 0 (zero).

## 7. PRÊMIOS

Ao Campeão do **TORNEIO INICIO DE CLUBES DE FUTMESA 2023** será dado o **TROFÉU FPFM**

### Campeões em todos os tempos

<b>TORNEIO INÍCIO - CAMP. PAULISTA EQUIPES</b>		
<b>ANO</b>	<b>LOCAL</b>	<b>CAMPEÃO</b>
1990	<i>S.C. Corinthians Pta.</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
1991	<i>C.A Indiano</i>	<b>C.A Indiano</b>
1992	<i>S.E. Palmeiras</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
1993	<i>CEPE Clube 2004</i>	<b>S.E. Palmeiras</b>
1994	<i>C.R. Tietê</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
1995	<i>CEPE Clube 2004</i>	<b>S.E. Palmeiras</b>
1996	<i>GDR Sete Setembro</i>	<b>Círculo Militar SP</b>
1997	<i>C.R. Tietê</i>	<b>S.E. Palmeiras</b>
1998	<i>C.R. Tietê</i>	<b>S.E. Palmeiras</b>
1999	<i>Cristóvão Colombo</i>	<b>S.C. Corinthians Pta</b>
2000	<i>C.A Juventus</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
2001	<i>Santos F.C.</i>	<b>Clube 2004</b>
2002	<i>Círculo Militar SP</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
2003	<i>Jacareí</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>

2004	<i>Conjunto Baby Barione</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
2005	<i>C.R.E. Fundação SCSul</i>	<b>Círculo Militar SP</b>
2006	<i>C.R.E. Fundação SCSul</i>	<b>Círculo Militar SP</b>
2007	<i>Meninos F.C. - SBC</i>	<b>Círculo Militar SP</b>
2008	<i>S.C. Corinthians Pta.</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
2009	<i>Meninos F.C. - SBC</i>	<b>S.E. Palmeiras</b>
2010	<i>Cisplatina FC</i>	<b>Círculo Militar SP</b>
2011	<i>Cisplatina FC</i>	<b>Círculo Militar SP</b>
2012	<i>Círculo Militar SP</i>	<b>SAV Maria Zélia</b>
2013	<i>Meninos F.C. - SBC</i>	<b>S.C. Corinthians Pta</b>
2014	<i>Meninos F.C. - SBC</i>	<b>S.C. Corinthians Pta</b>
2015	<i>Clube XV de Agosto Socorro</i>	<b>S.C. Corinthians Pta</b>
2016	<i>S.C. Corinthians Pta.</i>	<b>S.C. Corinthians Pta</b>
2017	<i>Círculo Militar SP</i>	<b>Clube XV de Agosto</b>
2018	<i>Meninos F.C. - SBC</i>	<b>Meninos F.C.</b>
2019	<i>S.E. Palmeiras -SP</i>	<b>S.E. Palmeiras</b>
2020	<i>São Paulo FC</i>	<b>S.C. Corinthians Pta</b>
2022	<i>Meninos F.C. - SBC</i>	<b>Círculo Militar SP</b>

## **8. DISPOSIÇÕES FINAIS**

- Não haverá pontuação para o Ranking individual da FPFM.
- Nenhuma equipe poderá ausentar-se do recinto de jogos sem prévia autorização do Representante Oficial da FPFM sob pena de exclusão da competição.
- Os atos de indisciplina serão julgados de imediato por uma Comissão formada pelo Representante oficial da FPFM e mais dois representantes de clubes presentes, por ele indicados, desde que seus clubes não estejam envolvidos no fato, indo a punição de advertência a exclusão do botonista do Torneio.

**- Não é permitido ingerir ou portar bebidas alcoólicas no recinto dos jogos.**

## **9. DOS CASOS OMISSOS**

Os casos omissos ou duvidosos serão julgados de imediato por uma Comissão formada pelo Representante Oficial da FPFM e mais dois Representantes de Clubes presentes, por ele indicados, desde que seus clubes não estejam envolvidos no fato, preservando a continuidade do Torneio.

São Paulo, 30 de janeiro de 2023.

**DIRETORIA TÉCNICA DA FPFM**  
**De acordo - PRESIDENTE FPFM**